



Guía rápida de DSC PC 585 / 585-ZD / 1565

Características del equipo

Cantidad de zonas: 6, 8 ó 16 según modelo
Código maestro: Es el usuario 40
Códigos de usuarios: 01 al 32
Códigos Duress o de desactivación forzada: usuarios 33 y 34
Particiones: SI

Activación

Proc.: [código de acceso]

Verificar que todas las zonas estén cerradas y no haya movimiento en el local.
El indicador "Listo" o "Ready" (verde) se encenderá. Ingresar el código de 4 dígitos.
El indicador "Armado" o "Armed" (rojo) se encenderá y el teclado comenzará a emitir los beeps que indican el tiempo de salida.
Si se ingreso mal el código, pulsar la tecla [#] y volver a ingresar el código.

Desactivación

Proc.: [código de acceso]

Ingresar solo por la puerta demorada o de entrada. Al ingresar, el teclado emitirá los tonos indicadores del tiempo de entrada. Ingresar el código de 4 dígitos o [*] + [0] si esta habilitado.
El indicador "Armado" o "Armed" (rojo) se apagará. Si se ingreso mal el código, pulsar la tecla [#] y volver a ingresar el código.
Si se disparo la alarma estando activada, el indicador "Memoria" y los de la zonas que se dispararon destellarán durante dos minutos y luego se pondrá en "listo".
Para apagar el indicador de "memoria", pulsar [#].

Excluir / Bypasear zonas

Proc.: [#]+[1]+[números de zonas a excluir (2 dígitos del 01 al 16)]+[#]

Proc. 2: [#]+[1]+[código de acceso]+[números de zonas a excluir (2 dígitos del 01 al 16)]+[#]

Observación: Después de pulsar [#], activar normalmente.
Para quitar una zona de exclusión, volver a pulsar el número de la zona y el Led se apagará.
Al desactivar se borran las exclusiones, por lo que habrá que repetir la operación antes de activar nuevamente.

Ver condición de falla

Proc.: [*]+[2]

Cuando hay una falla, el teclado hace 2 beeps cada 10 segundos hasta que se presione cualquier tecla. Para ver la condición de falla pulsar [*]+[2].

Condiciones de falla:

- 1 - Servicio técnico requerido Pulse [1] y unos de los siguientes numero sera encendido indicado la siguiente falla.
 - 1- Batería Baja
 - 2- Falla en el circuito de sirena
 - 3- Falla general del sistema
 - 4- Interferencia general del sistema
 - 5- Supervisión general del sistema
 - 6- No Usado
 - 7- Batería Baja del PC5204
 - 8- Falla de corriente alterna en el PC5204
- 2 - Fallo de alimentación de CA (220v.)
- 3 - Falla en la línea telefónica
- 4 - Falla de comunicación

- 5 - Falla de zona. Pulsar [5] y los leds de las zonas en falla se encenderán
- 6 - Sabotaje de zona. Pulsar [6] y los leds de las zonas saboteadas se encenderán
- 7 - Batería baja de zona (sensores inalámbricos solamente)
- 8 - Reloj fuera de hora. Se produce cuando la alarma se quedó sin 220v. y sin batería

Programar códigos de usuarios

Proc.: [*]+[5]++[código maestro actual]+[Nº de usuario del 01 al 32]+[nuevo código]+[#]

El número de usuario debe ingresarse en 2 dígitos, Los códigos son de 4 dígitos. Si el usuario ingresado ya existía, el nuevo código reemplazará al viejo.

Programar código maestro

Proc.: [*]+[5]++[código maestro actual]+[4]+[0]+[nuevo código]+[#]

El código debe ser de 4 dígitos. El nuevo código reemplazará al anterior.

Programar código Duress o de coacción (asaltado al ingresar)

Proc.: [*]+[5]++[código maestro actual]+[3]+[3]+[nuevo código]+[#]

El código debe ser de 4 dígitos. El nuevo código reemplazará al anterior.

Este código será usado para desactivar en caso de ser obligado a hacerlo al ingresar al local. La alarma se desactivará normalmente, pero enviará a la central un aviso de asalto. También se puede usar como código Duress el usuario 34.

Armar presente (Stay)

Proc.: [Código de acceso] - NO salir del local.

Si se activa la alarma y no se sale del local por la puerta de entrada/salida (zona demorada), el sistema excluye automáticamente todas las zonas programadas como "interiores".

Para activar las zonas interiores, pulsar [*]+[1] en cualquier momento, o salir por la zona demorada.

Programar fecha y hora del sistema

Proc.: [*]+[6]+[código maestro]+[1]+[hora]+[fecha]+[#]

Ingresar la hora en formato de 24 horas con la estructura HHMM (del 0000 al 2359), y la fecha como MMDDAA (mes, día, año).

Prueba de sirena

Proc.: [*]+[6]+[código maestro]+[4] +[#]

Hace sonar la sirena y el panel por 2 segundos. Pulsar [#] para volver a "listo".

Activar / desactivar avisador de zona (Chime)

Proc.: [*]+[4]

Activa y desactiva el avisador de zona. Estando esta característica activada, cada vez que se abre una zona, el teclado emite un beep.

Pánicos por teclado

Incendio: Tecla del símbolo fuego o [F] por 2 segundos.

Asist. médica o asalto silencioso: Tecla del símbolo "!" o [A] por 2 segundos.

Pánico audible o asalto silencioso: Tecla del símbolo escudo o [P] por 2 segundos.